

V - LE GROUPE ROCK ACROBATIQUE

Dans ce groupe, le pas de base sauté comme défini pour le groupe Rock Sauté est obligatoire sauf en catégorie Rock Acrobatique Adulte au Sol

Durant les passages de couples, 6 pas de base complets (1&2, 3&4, 5&6 – dans cet ordre) minimum exécutés par le danseur et la danseuse en même temps sont exigés sauf en catégorie Rock Acrobatique Adulte au Sol

Les variations du pas de base (doubler les jetés, jeter de côté, kick...) sont admises (en dehors des 6 bases complètes attendues)

Chaque catégorie présente ses propres acrobaties et sa propre réglementation. Les acrobaties sont donc à choisir dans la catégorie adéquate de la liste des acrobaties (Chapitre VIII)

Dans ce groupe, les couples fille-fille sont interdits, sauf dans une catégorie prévue à cet effet

Les lifts, les Jumps et les Lifts en pose finale sont autorisés

La durée (ou temps de danse hors intro) est calculée à partir du 1^{er} mouvement de Rock

Pour les catégories en couple : 15 secondes maximum d'introduction sont autorisées (non incluses dans le temps de danse). Pas de Chorégraphie finale

Pour la catégorie Formation : 30 secondes maximum d'introduction sont autorisées et 30 secondes maximum de Chorégraphie finale possibles (non incluse toutes deux dans le temps de danse)

5.1 - ROCK ACROBATIQUE JUNIOR

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
12 à 17 ans	1'30 à 1'45	46-48

Le couple présente un maximum de 4 figures acrobatiques dans son passage

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 1 : 13 Points
- Acrobatie niveau 2 : 17 Points
- Acrobatie niveau 3 : 21 Points
- Acrobatie niveau 4 : 25 Points

Lâchers : 16 temps en 2 lâchers maximum sont autorisés

5.2 - ROCK ACROBATIQUE ADULTE AU SOL

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
A partir de 15 ans	1'30 à 1'45	Libre

Le pas de base est celui du Rock'n'Roll et il doit obligatoirement être effectué en rythme triple. Aucune variante n'est autorisée. Le passage de Rock'n'Roll sera évalué sur les passes de Rock mais également la chorégraphie proposée. 16 temps maximum de chorégraphie sont autorisés, répartis en deux passages maximum. Les danseurs doivent pouvoir se rattraper par la main à tout moment. Les rythmes simple et double peuvent être utilisés lors des jeux de jambes et des chorégraphies

Dans cette catégorie, les passes avec un tour et demi sont autorisées

Le couple présente un maximum de 5 figures acrobatiques dans son passage

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 1 : 08 Points
- Acrobatie niveau 2 : 12 Points
- Acrobatie niveau 3 : 16 Points
- Acrobatie niveau 4 : 20 Points

Les lâchers sont interdits. Le couple doit toujours être en mesure de se tenir par la main

5.3 - ROCK ACROBATIQUE ADULTE DEBUTANT

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
A partir de 15 ans	1'30 à 1'45	45-47

Le couple présente un maximum de 4 figures acrobatiques dans son passage

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 1 : 13 Points
- Acrobatie niveau 2 : 17 Points
- Acrobatie niveau 3 : 21 Points
- Acrobatie niveau 4 : 25 Points

Les lâchers sont interdits. Le couple doit toujours être en mesure de se tenir par la main

5.4 - ROCK ACROBATIQUE ADULTE NOVICE

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
A partir de 15 ans	1'30 à 1'45	46-48

Le couple présente un maximum de 5 figures acrobatiques dans son passage

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 1 : 08 Points
- Acrobatie niveau 2 : 12 Points
- Acrobatie niveau 3 : 16 Points
- Acrobatie niveau 4 : 20 Points

Lâchers : 16 temps en 2 lâchers maximum sont autorisés

5.5 - ROCK ACROBATIQUE ADULTE INTERMEDIAIRE

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
A partir de 15 ans	1'30 à 1'45	47-49

Le couple présente un maximum de 5 figures acrobatiques dans son passage

Dans une acro, tout lâcher volontaire ou involontaire au cours d'une rotation de la danseuse sera sanctionné de 10 points

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 5 : 08 Points
- Acrobatie niveau 6 : 12 Points
- Acrobatie niveau 7 : 16 Points
- Acrobatie niveau 8 : 20 Points

Lâchers : 16 temps en 2 lâchers maximum sont autorisés

5.6 - ROCK ACROBATIQUE ADULTE AVANCE

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
A partir de 15 ans	1'30 à 1'45	48-50

Le couple présente un maximum de 5 figures acrobatiques dans son passage

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 7 : 08 Points
- Acrobatie niveau 8 : 12 Points
- Acrobatie niveau 9 : 16 Points
- Acrobatie niveau 10 : 20 Points

Lâchers : 16 temps en 2 lâchers maximum sont autorisés

5.7 - ROCK ACROBATIQUE ADULTE CONFIRME

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
A partir de 15 ans	1'30 à 1'45	48-50

Le couple présente un maximum de 5 figures acrobatiques dans son passage

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 8 : 08 Points
- Acrobatie niveau 9 : 12 Points
- Acrobatie niveau 10 : 16 Points
- Acrobatie niveau 11 : 20 Points

Lâchers : 16 temps en 2 lâchers maximum sont autorisés

5.8 - FORMATION ROCK ACROBATIQUE ADULTE

Age	Durée (Minute)	Tempo (mesures / min)
A partir de 15 ans	3' minimum	Libre

La formation sera composée de 3 couples minimum

Le groupe présente un maximum de 8 figures acrobatiques dans son passage. Les acrobaties sont à choisir dans les listes pour le Rock Acrobatique Adulte Intermédiaire ou Avancé

Les acrobaties ont comme valeurs :

- Acrobatie niveau 5 : 06 Points
- Acrobatie niveau 6 : 07 Points
- Acrobatie niveau 7 : 08 Points
- Acrobatie niveau 8 : 09 Points
- Acrobatie niveau 9 : 10 Points
- Acrobatie niveau 10 : 11 Points

VIII - ACROBATIES

(Tableau non-exhaustif – Toute combinaison ou nouveauté peut être soumise pour validation et codification – Délai : 4 semaines)

Junior / Sol / Déb.	8 / 13	12 / 17	16 / 21	20 / 25								
Novice			8	12	16	20						
Intermédiaire					8	12	16	20				
Avancé							8	12	16	20		
Confirmé								8	12	16	20	
/	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6	Niveau 7	Niveau 8	Niveau 9	Niveau 10	Niveau 11	
	Acro Flashée interdite						Acro Flashée autorisée					
Cheval Acro en Appel-Porté	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Cheval 60 ou « Américain » ✓ Genou ✓ Glissade ✓ Roue au Sol ✓ Roue Tenue ✓ Roue Genoux 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Cheval ✓ Cheval sortie Junior ✓ Glissade vrillée ✓ Montée Stand sortie ✓ Roue Taille ✓ Nez ✓ Flap ✓ Hop Junior 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Cheval C (Tailleur ok) ✓ Déroulé assis sortie ✓ Porté Junior ✓ Cygne 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nez Cheval ✓ Nez Sortie Haute ✓ Cheval Nez ✓ Déroulé ✓ Parapluie ✓ Porté Junior ✓ Equerre ✓ I Tenue ✓ Flash ✓ Epaule 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Cheval ¼ Mariée sortie haute ✓ Cheval I ✓ Cheval C ✓ Cheval I ✓ Tête 3/4 ✓ Barrière ✓ Déroulé ✓ Cheval ✓ Porté Junior ✓ Cheval ✓ Planche 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Cheval I Nez ✓ Tête ✓ Porté Junior ✓ Cheval ✓ Déroulé ✓ Patineuse ✓ Flash Nez ✓ Nez bloqué ✓ Déroulé tenu ✓ Drapeau 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Barrière tournée ✓ Tête cuisée ✓ Elévation 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Staff Rattrap ✓ Staff Kosack ✓ Staff ½T Dse ✓ Béta Rattrap ✓ Béta ½T Des ✓ Béta Kosack 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Staff Cheval ✓ Staff Epaules ✓ Staff ½T arrivée ✓ Ecart + Acro ✓ Staff 1T Dse ✓ Staff Rattrap + Acro 			
Acro Tournantes (Spirale & Teller) & Acro de Corps	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Spirale assise ✓ Teller sans franchissement 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Disque 1T ✓ Spirale assise Saut ½T ✓ Teller 1T ✓ ½ Serpentin sortie côté 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Disque 2T mini ✓ Spirale assise + Cheval ✓ Teller 2T mini ✓ ½ Serpentin sortie haute 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Disque 2T inversés ou Mixtes ✓ ½ Serpentin ✓ Teller 3T ✓ Thomas ✓ Nez + Teller 2T mini 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nez Teller 3T Thomas 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ceinture, Hélice Dos, Hélice, Vrille, Soleil 1T ✓ Spirale assise + Auerbach 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Hop 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ceinture, Hélice Dos, Hélice, Vrille, Soleil 2T 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Hélice Dos, Hélice, Vrille, Soleil 3T 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Combinaison 3T+1T 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Combinaison 2T+2T 	
Plongeon Arrière & Avant	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Petit Plongeon latéral 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Petit Plongeon latéral Cheval ✓ Petit Soleil Plongeon avant 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Petit Plongeon 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ ½ Serpentin Plongeon 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Planche Plongeon ✓ Cheval Plongeon ✓ Cheval I Plongeon (& variantes) ✓ Cygne Plongeon 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Déroulé Plongeon ✓ Drapeau Plongeon ✓ Planche arrière Plongeon ✓ Nez bloqué Plongeon 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Staff Ecart arrivée Ecart ✓ Déroulé Plongeon ✓ Appel Genoux arrivée Ecart ✓ Déroulé Plongeon ✓ Déroulé Flashé Plongeon 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Appel Genoux Plongeon 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Staff Plongeon 			
Rotation Avant & Arrière Hanche	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Petit Soleil Sortie Dos 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Petit Soleil 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Petit Soleil Cheval 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Hanche 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Looping avant (Jambes) 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Flèche ✓ Tessarini arrêtée ✓ Salto fesse tendu tenu ✓ Nez salto arrière Epaule 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Looping avant ✓ Nez Salto arrière tenu ✓ Flèche (Auerbach / Epaule / Retournée) ✓ Looping arrière ✓ Tessarini ✓ Cheval Dos ✓ Dos à Dos 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Looping arrière Cheval ✓ Flèche Retournée ✓ Flèche Epaule ✓ Looping avant ✓ Cheval salto ✓ Dos à Dos ½T ✓ Dos à Dos Cheval ✓ Cheval Dos ½T aux poignets 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Cheval salto carpé ou tendu ✓ Tessarini Nez ✓ Cheval Dos Nez ✓ Russe 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Béta Avant ✓ Staff Avant ✓ Staff Arrière 		